

Digitala hjälpmedel

Tema Idrott och fritid samt Arbetsliv och skola

En utlysning inom Vinnovas program Innovationer för framtidens hälsa.



Innehåll

1	Erbjudandet i korthet	3
1.1	Följande datum gäller för utlysningen:.....	4
2	Vad vill vi åstadkomma med finansieringen?	5
3	Vem riktar sig utlysningen till?	6
4	Vad finansierar vi?.....	7
4.1	Aktiviteter det går att söka finansiering för	7
4.2	Stödberättigande kostnader.....	7
5	Hur stort bidrag kan jag söka?	8
6	Förutsättningar för att din ansökan kan bedömas	8
7	Bedömning av inkomna ansökningar	9
7.1	Vad bedömer vi?.....	9
7.2	Hur bedömer vi?	10
8	Beslut och villkor.....	10
8.1	Om våra beslut.....	10
8.2	Villkor för beviljade bidrag	10
9	Så här ansöker du.....	11
10	Vem kan läsa ansökan?.....	11

Revisionshistorik

Datum	Ändring
2018-11-15	Språkliga korrigeringar
2019-05-02	Stödnivåer och förtydliganden
2019-06-17	Uppdaterat information om att både ekonomiska och ideella föreningar kan få försumbart stöd och därmed söka upp till 100 procent av sina stödberättigande kostnader.

1 Erbjudandet i korthet

Digital teknik, när den är som bäst, gör livet enklare. Den är numera ett självklart inslag i samhället och en förutsättning för delaktighet. Hjälpmedel används ofta som ett specifikt begrepp, som en förskriven lösning för en individs behov. Vanligtvis förknippas hjälpmedel med något som underlättar fysisk rörelse och kommunikation, men hjälpmedel omfattar även lösningar för att kunna komma ihåg saker, orientera sig eller lösa problem.

Vårt behov av stöd varierar med sysselsättning, hur vi bor och i vilken fas i livet vi är. Det är inte svårt att tänka sig situationer där alla kan behöva stöd. Bara det faktum att vi behöver arbeta längre upp i åldrarna leder sannolikt till ett ökat behov av stöd. Hjälpmedel ger ökad självständighet, större möjlighet till aktiv fritid och bättre förutsättningar i arbetsliv och skola. Allt detta bidrar till bättre hälsa.

Den här utlysningen vänder sig till aktörer som med digital teknik vill utveckla nya lösningar som kan öka människors funktionsförmåga och undanröja hinder för delaktighet. Vinnova uppmuntrar delning av data, kunskap, metoder och idéer, och att aktörer öppnar sina produkter för externa modifieringar eller på annat sätt skapar möjlighet för innovationer även i nästa led.

Det är viktigt att användare med behov av stöd får ta del av den senaste tekniska utvecklingen. Projekt som använder teknik från områden som artificiell intelligens (AI), virtuell verklighet (VR), förstärkt verklighet (AR), datorspel, simulering och automation är därför särskilt välkomna. En användares förmågor går att förstärka på många sätt, exempelvis genom ny kroppsburen teknik eller genom att inkludera sensorer i befintliga hjälpmedel.

Utlysningen har två teman: *Idrott och fritid* samt *Arbetsliv och skola*. Bidrag kan sökas för projekt som engagerar behovsägare att vara delaktiga i utvecklingen av digitala hjälpmedel inom ramen för dessa två teman.

Projekttiden får vara upp till 15 månader. Utlysningen vänder sig därmed till projekt som ska utveckla lösningar under en relativt kort period, inte till långsiktiga forsknings- eller utvecklingsprojekt. Målet för projektet ska vara att utveckla en prototyp eller lösning som ska kunna demonstreras på ett event i slutet av projektiden.

Exempel på lösningar som skulle kunna tas fram inom ramen för utlysningen är:

- uppkopplade hjälpmedel
- smarta plagg
- röstinteraktion för specifika situationer
- minneshjälpmedel
- kognitiva stöd

- digital anpassning av befintliga hjälpmedel
- öppna delade resurser (till exempel ritningar och 3D-modeller)
- stöd till behovsägare för att bygga bättre egna modifierbara hjälpmedel

En projektpart kan utveckla hjälpmedel, vara behovsägare eller agera som intermediär. En behovsägare är den som lösningen är till för att hjälpa, till exempel användare, anhöriga, funktionsrättsorganisationer eller patientorganisationer. Behovsägarens roll är att säkerställa att lösningen svarar mot ett verkligt behov. Behovsägarens engagemang i projektet är mycket viktigt och det behöver vara tydligt att, och på vilket sätt, behovsägaren har inflytande över projektets utformning och genomförande.

En intermediär kan genom en öppen aktivitet, till exempel ett hackathon¹ eller en innovationstävling, eller genom att upplåta utrustning och lokaler, möjliggöra för behovsägare att utveckla nya eller förbättrade hjälpmedel.

Vinnova uppmuntrar nya samarbeten och engagemang från aktörer i branscher som traditionellt inte utvecklar hjälpmedel. Exempel på sådana samarbeten skulle kunna vara ett företag i textilbranschen och anhöriga, ett makerspace² och användare, hjälpmedelsföretag och experter på artificiell intelligens.

Utlysningen har en budget på 40 miljoner kronor. Den är öppen så länge det finns bidrag kvar att söka, men senast till april 2020. Bedömning av ansökningar utförs vid flera tillfällen under 2019 och 2020. Nedan anges sista ansökningsdatum för respektive bedömningstillfälle.

Notera att utlysningstexten kan komma att uppdateras med förtydliganden eller ytterligare teman. Aktuell information om erbjudandet och länk till vår ansökningstjänst (Intressentportalen) finns på utlysningssidan på Vinnovas webbplats³. Där kommer också att anges hur mycket pengar som finns kvar i utlysningens budget efter respektive bedömningstillfälle.

1.1 Följande datum gäller preliminärt för utlysningen

14 november 2018: Öppnar för ansökan

12 februari 2019 kl. 14.00: Sista ansökningsdatum för bedömningstillfälle 1

17 september 2019 kl. 14.00: Sista ansökningsdatum för bedömningstillfälle 2

14 april 2020 kl. 14.00: Sista ansökningsdatum för bedömningstillfälle 3

Vårt beslut om att bevilja eller avslå en ansökan skickas via e-post. För ansökningar som inkommer till andra bedömningstillfället sker detta senast 15

¹ Evenemang där programmerare träffas för att programmera och inspireras av varandras färdigheter i att skriva kod

² Verkstadsliknande miljö som uppmuntrar till delning av kunskap, metoder och idéer

³ www.vinnova.se/e/digital-halsa/digitala-hjalpmedel/

november 2019. De projekt som beviljas bidrag får starta tidigast 18 november och senast 22 november 2019.

Kontaktpersoner för utlysningen:

Houda Ghazar, utlysningsansvarig

08-473 3029

houda.ghazar@vinnova.se

Linda Swirtun

linda.swirtun@vinnova.se

Erik Borälv

08-473 32 22

erik.boralv@vinnova.se

Administrativa frågor:

Therese Porsklint

08-473 30 28

therese.porsklint@vinnova.se

Kontakt angående ansökningstjänsten (Intressentportalen):

Vinnovas IT-support

Tel: 08-473 32 99

helpdesk@vinnova.se

2 Vad vill vi åstadkomma med finansieringen?

Med den här utlysningen vill Vinnova bidra till utveckling av digitala hjälpmedel som kan öka människors funktionsförmåga och undanröja hinder för delaktighet. Detta ska leda till att fler får en meningsfull och aktiv fritid samt möjlighet att studera och arbeta vilket bidrar till bättre hälsa och samhällsnytta.

Vinnova vill se en transformation⁴ inom hjälpmedelsområdet så att användare med behov av stöd får del av den senaste tekniska utvecklingen. I den här satsningen uppmuntras delning av data, kunskap, metoder och idéer.

Vinnova vill bidra till en jämställd och jämlik samhällsutveckling genom att målgrupper inom de skyddade diskrimineringsgrunderna⁵ medverkar aktivt i projektens genomförande och att projektresultaten bidrar till ökad jämställdhet och jämlikhet. För att uppnå detta behövs det ett normkritiskt perspektiv i såväl projektplanering som projektets genomförande. Ett normkritiskt perspektiv⁶

⁴ En transformation innebär en omfattande, koordinerad förändring som får en fundamental påverkan på verksamhetens strategi, strukturer, styrsystem, kompetens och förmåga samt kultur

⁵ www.do.se

⁶ www.vinnova.se/e/normkritisk-innovation/

handlar om att identifiera, ifrågasätta och utmana omedvetna eller förgivet tagna normer kopplade till de skyddade diskrimineringsgrunderna för att skapa inkluderande, hållbara lösningar.

3 Vem riktar sig utlysningen till?

Vinnova välkomnar alla typer av juridiska personer, till exempel företag, ideella föreningar, kommuner och landsting, som i samverkan vill utveckla innovativa digitala hjälpmedel att söka bidrag i utlysningen.

En projektpart kan utveckla hjälpmedel, vara behovsägare eller agera som intermediär. En behovsägare är den som lösningen är till för att hjälpa, till exempel användare, anhöriga, funktionsrättsorganisationer eller patientorganisationer. Behovsägarens roll är att säkerställa att lösningen svarar mot ett verkligt behov. Behovsägarens engagemang i projektet är mycket viktigt och det behöver vara tydligt att, och på vilket sätt, behovsägaren har inflytande över projektets utformning och genomförande. Detta utgör också ett bedömningskriterium.

Om behovsägarna inte finns med som projektpart (till exempel på grund av att de ej är juridiska personer) behöver de på något annat sätt vara representerade och knutna till projektet samt ha inflytande över projektets utformning och genomförande. Projekt som saknar tydlig medverkan av behovsägare lämpar sig inte för den här satsningen.

En intermediär kan genom ett event, till exempel ett hackathon⁷ eller en innovationstävling, eller genom att upplåta utrustning och lokaler, möjliggöra för behovsägare att utveckla nya eller förbättrade hjälpmedel.

Vinnova uppmuntrar nya samarbeten och engagemang från aktörer i branscher som traditionellt inte utvecklar digitala hjälpmedel. Exempel på sådana samarbeten skulle kunna vara ett företag i textilbranschen och anhöriga, ett makerspace⁸ och användare, hjälpmedelsföretag och experter på artificiell intelligens.

Utländska parter kan delta och måste ha driftställe eller filial i Sverige för att kunna få bidrag. På Skatteverkets webbplats⁹ finns definierat vad det innebär.

⁷ Evenemang där programmerare träffas för att programmera och inspireras av varandras färdigheter i att skriva kod

⁸ Verkstadsliknande miljö som uppmuntrar till delning av kunskap, metoder och idéer

⁹ www.skatteverket.se/foretagochorganisationer/skatter/internationellt/utlandskaforetag/

4 Vad finansierar vi?

4.1 Aktiviteter det går att söka finansiering för

Utllysningen har två teman: *Idrott och fritid* samt *Arbetsliv och skola*. Bidrag kan sökas för projekt som engagerar behovsägare att vara delaktiga i utvecklingen av digitala hjälpmedel inom ramen för dessa två teman.

Målet för projekten ska vara att med digital teknik utveckla nya lösningar som ökar människors funktionsförmåga och undanröjer hinder för delaktighet. Lösningen som tas fram ska skapa nytta, ekonomiskt eller i form av annat värde för behovsägarna samt bidra med förnyelse och innovation.

För att användare med behov av stöd får ta del av den senaste tekniska utvecklingen välkomnar vi särskilt projekt som använder sig av spetsteknik såsom artificiell intelligens (AI), virtuell verklighet (VR), förstärkt verklighet (AR), datorspel, simulering och automation. En användares förmågor går att förstärka på många sätt, exempelvis genom ny kroppsburen teknik eller genom att inkludera sensorer i befintliga hjälpmedel.

I den här satsningen uppmuntrar vi delning av data, kunskap, metoder och idéer, och att aktörer öppnar sina produkter för externa modifieringar eller på annat sätt skapar möjlighet för innovationer även i nästa led.

Utllysningen vänder sig till projekt som ska utveckla prototyper under en relativt kort projektperiod och inte till långsiktiga forsknings- eller utvecklingsprojekt. En prototyp ska kunna visas upp och demonstreras vid projektslut. Projekttiden får vara upp till 15 månader.

4.2 Stödberättigande kostnader

Vår finansiering sker genom bidrag. Bidrag till organisationer som bedriver ekonomisk verksamhet omfattas av regler om statligt stöd¹⁰. Reglerna styr bland annat vilka typer av kostnader och hur stor andel av dem som får täckas genom bidrag.

I den här utlysningen är samtliga kostnadsslag stödberättigande som är angivna i avsnitt 4.1–4.5 i guide till Vinnovas villkor om stödberättigande kostnader¹¹.

¹⁰ www.vinnova.se/sok-finansiering/regler-for-finansiering/statligt-stod/

¹¹ www.vinnova.se/globalassets/dokument/guide-till-vinnovas-villkor-om-stodberattigande-kostnader.pdf

5 Hur stort bidrag kan jag söka?

En budget på 40 miljoner kronor är avsatt för utlysningen. Den är öppen så länge det finns pengar kvar att söka, men senast till april 2020. På utlysningssidan på Vinnovas webbplats anges hur mycket pengar som finns kvar i utlysningens budget efter respektive bedömningstillfälle. Vårt mål är en bred portfölj med 20-40 projekt.

Stödnivån är Vinnovas bidrag i procent av respektive projektparts stödberättigande kostnader. Den maximala stödnivån i den här utlysningen är för

- små företag¹² – upp till 60 procent
- medelstora företag¹³ – upp till 50 procent
- stora företag¹⁴ – upp till 40 procent
- offentliga organisationer och forskningsorganisationer – upp till 80 procent i deras icke-ekonomiska verksamhet
- ideella och ekonomiska föreningar – upp till 100 procent, förutsatt att de kan ta emot försumbart stöd, även kallat stöd av stöd av mindre betydelse¹⁵

6 Förutsättningar för att din ansökan kan bedömas

Vi kommer endast bedöma ansökningar som uppfyller följande formella krav:

- Ansökan avser projekt för att utveckla digitala hjälpmedel som kan öka människors funktionsförmåga och undanröja hinder för delaktighet
- Ansökan ska vara utformad i enlighet med vad som står under punkt 9 nedan.
- Stödnivån i ansökan är, för respektive part, i enlighet med vad som anges under punkt 5 ovan.
- Samtliga projektparter är juridiska personer.
- Ansökan inkommer senast kl. 14:00 det datum som anges på utlysningssidan på Vinnovas webbplats.

¹² www.vinnova.se/globalassets/dokument/eu-definition-smf.pdf

¹³ www.vinnova.se/globalassets/dokument/eu-definition-smf.pdf

¹⁴ www.vinnova.se/globalassets/dokument/eu-definition-smf.pdf

¹⁵ www.vinnova.se/sok-finansiering/regler-for-finansiering/statligt-stod/

7 Bedömning av inkomna ansökningar

7.1 Vad bedömer vi?

Bedömningen baseras på den information som står i ansökan. Därför är det avgörande att tydligt beskriva det som efterfrågas i denna utlysningstext och särskilt i bedömningskriterierna nedan. Den inkomna ansökan bedöms utifrån potential, aktörer och genomförbarhet.

Ansökan ska innehålla en väl genomförd omvärldsanalys samt en beskrivning av på vilket sätt lösningen bidrar med förnyelse och innovation. Av ansökan ska också tydligt framgå varför den digitala teknik man valt att använda lämpar sig bäst för ändamålet, och vilken kompetens inom vald teknik som finns hos projektets parter.

Vårt mål är en bred portfölj med projekt av olika storlek, olika typer av aktörer som på olika sätt tar fram lösningar för olika behov inom ramen för utlysningens teman. Vi bedömer hur storleken på det sökta bidraget står i proportion till den nytta projektet kan tänkas generera.

Potential

- innovationshöjd för den nya prototypen, processen eller tjänsten
- möjlighet att öka funktionsförmåga och undanröja hinder för delaktighet för tänkta användare och situationer
- möjlighet att bidra till ekonomiskt värde, nytta för samhälle eller individer
- skalbarhet samt möjlighet att sprida och modifiera lösningen
- projektresultatens potential att bidra till ökad jämställdhet och jämlikhet

Aktörer

- behovsägarens engagemang och inflytande över projektets utformning och genomförande
- projektparternas kompetens, förmåga och engagemang när det gäller att genomföra projektet

Genomförbarhet

- projektplan, tidplan och budget i förhållande till projektets mål och potentiella nytta
- hur öppet, inkluderande och synligt projektet är
- hur väl jämställdhets- och jämlikhetsaspekter integrerats i projektplanen

7.2 Hur bedömer vi?

Med hänsyn till likabehandlingsprincipen bedöms endast de ansökningar som uppfyller kraven under punkt 6. Inkomna ansökningar som uppfyller kraven under punkt 6 bedöms enligt ovanstående bedömningskriterier i konkurrens med varandra. Ansökningarna bedöms av Vinnova och av myndigheten förordnade experter. Sökande kan komma att kallas till intervju. Vinnova fattar sedan beslut om finansiering. Vårt beslut om att bevilja eller avslå en ansökan skickas via e-post.

8 Beslut och villkor

8.1 Om våra beslut

Hur mycket varje part i projektet beviljas i bidrag framgår av beslutet. Bidrag kommer beviljas främst utifrån stödgrunderna experimentell utveckling och försumbart stöd. Stödgrunden framgår av beslutet och styr även vilka kostnader som är stödberättigande.

Bidrag till universitet och högskolor och offentliga organisationer i Sverige utgör inte statsstöd när dessa organisationer deltar i sin icke ekonomiska verksamhet.

Vårt beslut om att bevilja eller avslå en ansökan kan inte överklagas.

8.2 Villkor för beviljade bidrag

För beviljade bidrag gäller våra allmänna villkor för bidrag.¹⁶ Villkoren innehåller bland annat regler om projektavtal, förutsättningar för utbetalning, uppföljning, rapportering och nyttiggörande av resultat.

I tillägg till de allmänna villkoren gäller följande.

- Projektet ska vara representerat vid en demonstrationsdag som Vinnova kommer att anordna. Kostnader för sådan medverkan är stödberättigande.

Kompletterande särskilda villkor kan beslutas för enskilda projekt.

Om ni inte följer våra villkor kan ni bli återbetalningsskyldiga. Det gäller också om ni beviljats bidrag felaktigt eller med för högt belopp.

¹⁶ www.vinnova.se/sok-finansiering/regler-for-finansiering/allmanna-villkor/

9 Så här ansöker du

För att söka bidrag fyller ni i ett webbaserat formulär i Vinnovas ansökningstjänst, Intressentportalen¹⁷. Där laddar ni även upp följande bilagor i PDF-format:

- Projektbeskrivning, maximalt tio A4-sidor, använd den mall som finns på utlysningssidan på Vinnovas webbplats.
- Meritförteckning (CV), maximalt fem A4-sidor, använd den mall som finns på utlysningssidan på Vinnovas webbplats.
- Blankett för intyg om försumbart stöd¹⁸ (gäller endast ideella och ekonomiska föreningar).

Inga andra bilagor än ovanstående tre är tillåtna. **Ansökningar som innehåller andra bilagor än ovanstående kommer inte att bedömas.**

Det är möjligt att komplettera ansökan med en kort videopitch, där ni beskriver ert projekt, på maximalt 3 minuter. Videopitchen laddas upp på valfri sida på internet och dess URL (länk) bifogas i ansökan under rubriken Videopitch i projektbeskrivningsmallen. För att videopitchen ska tas med i bedömningen av ansökan måste ett lösenord bifogas om ett sådant krävs för att se videopitchen. Observera att det inte är obligatoriskt att komplettera ansökan med en videopitch.

När ansökningstiden har gått ut kan komplettering av ansökan endast ske på begäran från oss.

10 Vem kan läsa ansökan?

Alla ansökningar vi får in blir allmänna handlingar. Men vi lämnar inte ut uppgifter om enskilda affärs- eller driftsförhållanden, uppfinningar och forskningsresultat ifall det kan antas att någon enskild lider skada om uppgifterna röjs.

¹⁷ portal.vinnova.se/

¹⁸ www.vinnova.se/sok-finansiering/regler-for-finansiering/statligt-stod/